KONAMI

グラディウスNEO

GRADIUS NEO

携帯電話だけで楽しめる
完全オリジナルストーリー
新たな戦いが幕を開ける――

©1985 2004 KONAMI ©2004 Konami Online

携帯電話で楽しむグラディウスシリーズ

グラディウスNEO

携帯電話オリジナルのシューティングゲーム。
新要素盛りだくさんの全5ステージ。

グラディウスNEO-IMPERIAL-

ネオと対になるインペリアル。
宿敵ビッグコアを操作する異色の作品。

無料
体験版有

月額情報料 300円(税込315円)	iモード	メニューリスト>ゲーム>ゲーム1>ゲームパック>コナミネットDX
	ボーダフォンライブ!	メニューリスト>ケータイゲーム>ゲームパック>コナミアプリDX
	EZweb	EZトップメニュー>遊ぶ・楽しむ>ゲーム>ゲーム総合>コナミネットDX
1ダウンロード 各500円(税込各525円)	ボーダフォンライブ!	メニューリスト > ケータイゲーム > シューティング > 256k専用 ※一度ダウンロードすると、その後は情報料がかかりません。

グラディウスII

EZアプリ(BREW™)で初登場。
遊びごたえ充分の全8ステージ。

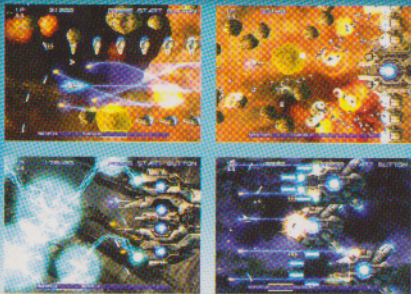
1ダウンロード 300円(税込315円)	EZweb EZアプリカタログ > メニューから探す > ゲーム > グラディウスII ※一度ダウンロードすると、その後は情報料がかかりません。

※「iモード」はNTTドコモの登録商標です。※「Vodafone live!」は、Vodafone Group Plcの登録商標または商標です。※「EZweb」はKDDI株式会社の登録商標です。
※実際の画面とは異なる場合がございます。掲載する情報につきましては、予告なく変更する場合がございます。※ご利用の際は別途通信料がかかります。
※機種によりご利用いただけない場合がございます。

©1985 2004 KONAMI ©2004 Konami Online VW176-J1(SLPM 62462)

グラディウス暦8010年。
ゼロスフォースの突然の奇襲により、
グラディウス衛星軌道上空に浮かぶ宇宙ステーションが大打撃を受けた。
広範囲攻撃支援ユニットを搭載した超時空戦闘機ビックバイパーは
反撃に飛び立った。

未知なる領域へ

あの名作シューティングゲームが伝統と今までにない新発想で完全復活!

新しい4つのオプションタイプ

REVIVAL START

自機がやられたとき、その場で復活する「沙羅曼蛇」方式と、特定エリアに戻される「グラディウス」方式の2種類の復活方式が選択可能。

WEAPON EDIT

過去のシリーズに登場した武装を自由に組み合わせ、オプションタイプを選択すれば、自分だけの機体が作れる。

SHOOTING GAME

プレイヤー/1～2人	"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)対応/40KB以上必要	アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)専用

コナミ株式会社 〒100-6330 東京都千代田区丸の内2-4-1
ゲーム情報満載、コナミのホームページ<http://www.konami.com/>

制作:株式会社 コナミコンピュータエンタテインメント東京
<http://www.konamityo.com/>

このディスクに含まれる著作物を権利者の許諾なく上映・放送すること、複製すること、および賃貸業に使用することを禁止します。また、プログラム著作物を無断で解析することを禁止します。

POWERED BY INTRINSIC ALCHEMY.

このディスクは "PlayStation 2"(日本国内仕様)専用のソフトウェアです。
"PS","PlayStation" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
Library programs ©1998-2004 Sony Computer Entertainment Inc. "PS" ©1994 Sony Computer Entertainment Inc.
MADE IN JAPAN 再生紙を使用しております。

「解説書」およびお使いになるハードウェアの「取扱説明書」「安全のために」を必ず読んでから、ご使用ください。特に、小さいお子様は保護者の方がお読みの上、正しい方法で、ご使用ください。

FOR JAPAN ONLY

PlayStation 2

グラディウスV

KONAMI
VW176-J1
(SLPM 62462)
NTSC J

PlayStation 2

NTSC J

KONAMI

グラディウスV

GRADIUS V

Illustrated by Tenjin Hidetaka

© 1985 2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Tokyo

CERO 全年齢 全年齢対象

コナミ 株式会社
〒100-6330 東京都千代田区丸の内2-4-1
●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン
0570-086-573
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
営業時間:月曜日~金曜日(祝日を除く)
午前9時~午後7時まで
●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで●
コナミ カスタマー
サポートセンター
0570-000-573
〒228-0004 神奈川県座間市東原5-1-1
営業時間:月曜日~金曜日(祝日、社内指定休日を除く)
午前10時~午後6時まで
コナミをもっと知りたい! www.konami.com
商品情報満載のホームページ
www.web-konami.com
コナミ公式オンラインショップ
www.konamistyle.com
"KONAMI" and "GRADIUS" are registered trademarks of KONAMI CORPORATION.
再生紙を使用しております。
VW176-J1(SLPM 62462)
KONAMI
解説書
GRADIUS
© 1985 2004 KONAMI & Konami Computer Entertainment Tokyo

このソフトウェアの「解説書」および "PlayStation 2" の「取扱説明書」に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。「解説書」および「取扱説明書」は大切に保管してください。

健康のためのご注意

- プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけテレビ画面から離れてください。
- 疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。
- プレイするときは健康のため、1 時間ごとに 15 分程度の休憩を取ってください。

光の刺激による発作について

- ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいるという報告があります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。また、プレイ中にこのような症状を感じた場合は、すぐにプレイを中止して医師の診察を受けてください。

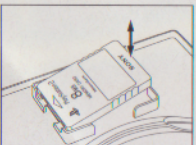
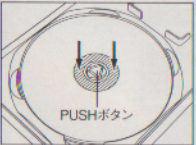
こんなときはすぐにプレイを中止する

- めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。
- 目、耳、手、腕など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。しばらくしても治らないときは医師の診察を受けてください。

コントローラの振動機能に対応したソフトウェアについて

- 骨、関節、指、手などに疾患のある方は、バイブレーション（振動）機能を絶対に使用しないでください。
- 振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として 30 分ごとに休憩を取ってください。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用コンピュータエンタテインメント・システム "PlayStation 2" 専用のソフトウェアです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などに悪い影響を与えたりする場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation 2"にのみ対応しています。●ディスクを "PlayStation 2" にセットするときは、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにセットしてください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽く拭いてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などは、ディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤動作や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたり、ななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●ディスクの穴に、指など身体の一部を挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけたりすることがあります。●ディスクは絶対に投げないでください。人体やその他を傷つける恐れがあります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●ソフトウェアによっては "PlayStation 2" 専用メモリーカード(8MB)、"PlayStation BB Unit"、"PocketStation" などが必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。●"PlayStation 2" をプラズマテレビや、液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）につなぐと、画像の焼き付き（残像映像）が起こることがあります。特に、静止画をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起こりやすくなります。

ディスクの取り出し

PUSH ボタンを押してディスクが浮いた状態になってから取り出してください。ディスクを無理に取り出そうとすると、ディスクが割れたり、傷が付いたり、指を挟んでけがをすることがあります。

ディスクの収納方法

ディスクの穴のすぐ外側（斜線部分）を、カチッと音がするまで押し込んでください。ディスクが正しく収納されていないと、割れたり、傷が付いたりする原因となりますのでご注意ください。

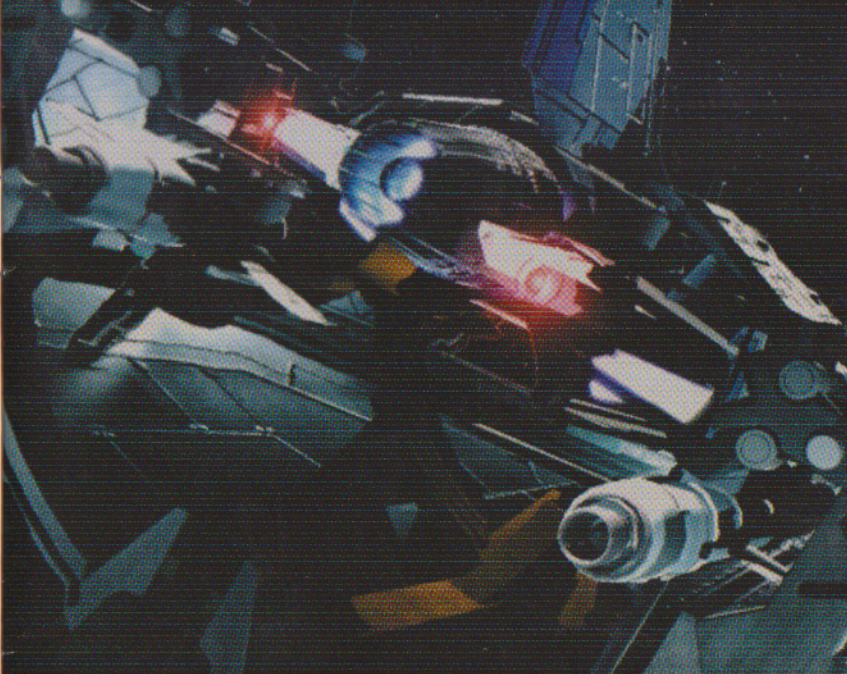
メモリーカードの取り出し

右端から持ち上げてください。端子側を無理に引き上げると、メモリーカードを破損させる恐れがありますので、絶対におやめください。

メモリーカードの収納方法

△印の面を上にして、端子側を左端のフックに斜めに差し込み右端を押し込んでください。

"PS", "PlayStation", "DUALSHOCK" and "PocketStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

VW176-J1(SLPM 62462)

ごあいさつ

このたびはコナミの「GRADIUS V」をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの解説書をお読みいただきますと、より一層楽しくお遊びいただけます。正しい使用法でご愛用ください。なお、この解説書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

おことわり

コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買いあげ時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますのでご了承ください。

謹告

「GRADIUS V」は弊社（コナミ）が株式会社コナミコンピュータエンタテインメント東京と共同で開発したオリジナル商品であり、本ゲームソフトに関する著作権その他の知的財産権は二社が共有若しくは何れか一方が単独で保有しております。

WARNING

"GRADIUS V" is an original game product created by KONAMI CORPORATION and Konami Computer Entertainment Tokyo, Inc. The parties reserve, jointly or individually, the copyrights and other intellectual property rights with respect to this game product.

STORY

遠い昔、深い闇の領域から生まれし破壊生命体は
度重なるグラディウス軍との戦いで壊滅した。
しかし、宇宙に飛び散った細胞の一部は、
暗い宇宙の片隅で少しずつ増殖していき、永い時を経て
新種のバクテリアン細胞として形成し始めていた。

―――　時は流れグラディウス暦8010年。　―――
突然ワープアウトしてきたゼロスフォースの奇襲により、
衛星軌道上空に浮かぶ宇宙ステーションが
大打撃を受けた。
グラディウス軍は直ちに反攻作戦を開始、
広範囲攻撃支援ユニットを搭載した超時空戦闘機
ビックバイパーが反撃に飛び立った。

Contents

STORY
ストーリー ―― 02

OPERATION SYSTEM
操作方法 ―― 04

PLAYER'S RULE
基本ルール ―― 05
ゲーム画面の見方 ―― 05

START THE GAME
ゲームの始め方 ―― 06

CONFIG
コンフィグについて ―― 08

SAVE/LOAD MENU
セーブ / ロードのしかた ―― 10

POWER UP
パワーアップ ―― 11
パワーアップタイプ ―― 11
各パワーアップの説明 ―― 12
オプションコントロールについて ―― 12

INTERNET RANKING
インターネットランキングについて ―― 13

OPERATION SYSTEM

操作方法

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)

- L2 ボタン
- L1 ボタン
- SELECTボタン
- STARTボタン
- R2 ボタン
- R1 ボタン
- ◎ボタン
- △ボタン
- ○ボタン
- ×ボタン
- 方向キー
- 左スティック
- 右スティック
- LED表示
- ANALOGモードスイッチ

ボタン	機能
L1ボタン	使用しません
L2ボタン	使用しません
方向キー	自機の操作
右スティック	使用しません
左スティック	自機の操作
SELECTボタン	使用しません
STARTボタン	決定、ポーズ
R1ボタン	オプションコントロール
R2ボタン	使用しません
□ボタン	使用しません
△ボタン	ランキング情報の切替
○ボタン	連射ショット・ミサイル
×ボタン	パワーアップ

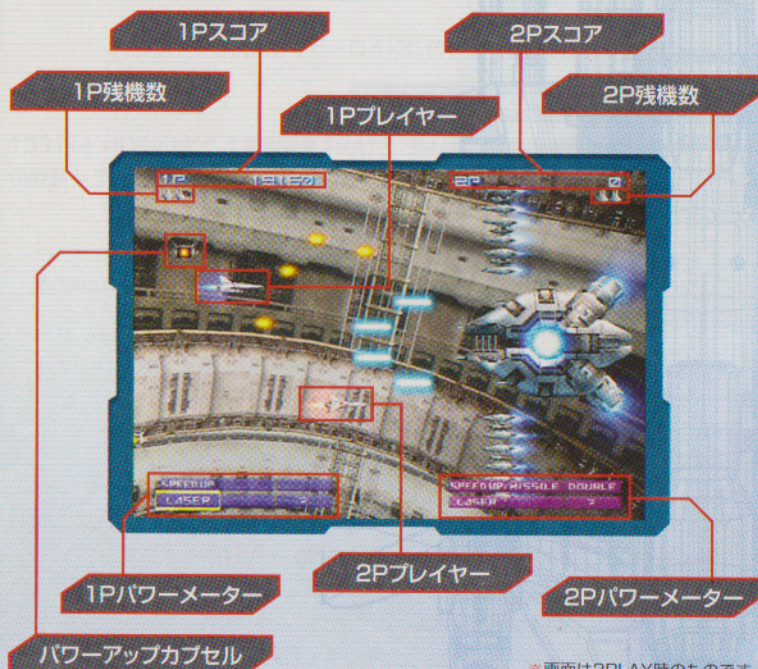
ソフトリセット　L1+L2+R1+R2+STARTボタン+SELECTボタン同時押し

※各ボタンの設定変更→P.09
※オプションコントロール→P.12
※2人で遊ぶ場合はコントローラを2つ接続してください。
※このゲームはアナログコントローラ(DUALSHOCK 2)専用です。
アナログモードのみ対応で、LED表示は常に赤色の状態です。
※振動機能には対応していません。

PLAYER'S RULE

基本ルール

超時空戦闘機"VIC VIPER"を操作して、各エリアのボスを倒しバクテリアン軍を殲滅してください。
残機数が0になるとCONTINUE画面になります。カウントダウンが終了するまでにSTARTボタンを押すとCONTINUEができますが、カウントダウンが終了してしまうとGAME OVERとなります。

ゲーム画面の見方

※画面は2PLAY時のものです。

START THE GAME

ゲームの始め方

コナミロゴ表示後、オープニングデモが始まります。「GRADIUS V」のタイトル画面で、STARTボタンを押します。
方向キーでカーソルを動かし、モードを選択してSTARTボタンを押すと決定します。

GAME START

コントローラ端子1側のコントローラから入力すると1P側でゲームがスタートできます。コントローラ端子2側のコントローラから入力すると2P側でゲームがスタートできます。
2人同時に遊びたい場合は、2つのコントローラから入力してください。

SELECT WEAPON ARRAY

GAME STARTを決定するとWEAPON SELECTの画面になります。パワーアップタイプを4種類の中から選択することができます。
(POWER UP→P.11)

※ゲームスタートにカーソルを合わせると、画面下にCREDIT表示がでます。
CREDIT数はゲームのコンティニュー回数になります。
"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)にセーブしたプレイタイムによりCREDIT数が増加します。

STAGE SELECT

選んだステージをプレイすることができます。
ゲームのプレイデータをセーブする事によって、プレイヤーが進んだステージエリアが追加されていきます。(SAVE/LOAD MENU→P.10)

SCORE ATTACK

ゲームオーバー時にインターネットランキングに登録するためのスコアとパスワードが表示されます。(INTERNET RANKING→P.13)

CONFIG

ゲームの設定を変更することができます。(CONFIG→P.08)

SAVE/LOAD

ゲームデータのセーブやロードを行います。
(SAVE/LOAD MENU→P.10)

※セーブを行うには"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)に40KB以上の空き容量が必要です。

Config

コンフィグについて

コンフィグでは各種の設定を変更することができます。

SOUND

ステレオかモノラルの設定ができます。

DIFFICULTY

ゲームの難易度が設定できます。

VERY EASY · EASY · NORMAL · HARD · VERY HARD

優しい　　難しい

PLAYER STOCK

ゲーム開始時の機体数を１～５機の間で設定できます。

EXTEND

ゲーム中、何点で残機が増えるかの設定ができます。

1ST	初めに残機が増える点数設定。
EVERY	設定した点数ごとに残機が増えます。
NONE	残機が増える点数設定なし。

REVIVAL START

ONにすると、機体がやられて再スタートする時、一定の地点まで戻されます。
OFFにすると、機体がやられて再スタートする時、その場所から再スタートします。

BUTTON SETTING

各ボタンの設定ができます。
「ALL」を選ぶと全てのボタンで、選択した機能を使用できます。
※L3、R3、SELECT、STARTボタンは除く。

POWER UP	パワーアップします。
SHOT	ショットやレーザーを発射します。
MISSILE	ミサイルを発射します。
OPTION	オプションを操作します。
RAPID SHOT	ボタンを押したままでショットやレーザーが連射できます。
RAPID MISSILE	ボタンを押したままでミサイルが連射できます。

EXIT

CONFIGを終了します。

SAVE / LOAD MENU

セーブ/ロード

ゲームのSAVE/LOADをするには、"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)が必要です。
"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)の取扱説明書をあわせてご覧ください。
CONFIGでSAVE/LOAD(MEMORY CARD)を選択すると、SAVE/LOAD画面に進みます。

LOAD

"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)に保存してあるデータを読み込みます。

※MAIN POWER(主電源)スイッチをONにしたときに、「**GRADIUS V**」のデータがセーブされた"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)が「MEMORY CARD差込口1」に差し込まれていれば、自動的にデータを読み込みます。

SAVE

"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)にバックアップデータをセーブします。

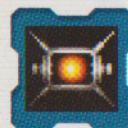
AUTO SAVE

「MEMORY CARD差込口1」にセーブ可能な"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)が差し込まれているときにONにできます。ONにするとデータはゲームオーバー時とCONFIG終了時に自動的にセーブされます。

※セーブをするには"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)に40KB以上の空きが必要です。
※ゲーム中に"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)の抜き差しはしないでください。
※このゲームは「MEMORY CARD差込口1」にのみ対応しています。

POWER UP

パワーアップ

特定の敵や編隊を倒したときにパワーアップカプセルが現われます。
カプセルを取るごとに、パワーメーターに表示されたパワーアップの種類が順番に光ります。希望するパワーアップが光ったらパワーアップボタンを押してください。

パワーアップカプセル

画面中のザコ敵と弾を消すことができます。

パワーアップタイプ

ゲームスタート時にパワーアップタイプを4種類の中から選択することができます。

SPEED UP | MISSILE | DOUBLE | LASER | OPTION | ?

SPEED UP	MISSILE	DOUBLE	LASER	OPTION	FORCE FIELD
SPEED UP	2-WAY	TAIL GUN	LASER	OPTION	FORCE FIELD
SPEED UP	EAGLE WIND	TAIL GUN	LASER	OPTION	FORCE FIELD
SPEED UP	2-WAY BACK	DOUBLE	LASER	OPTION	FORCE FIELD

条件が揃うと新規装備を含むWEAPON EDITが可能になります。

WEAPON EDIT

条件が揃うと新規装備を含むWEAPON EDITが可能になります。
WEAPON EDITでは過去のシリーズに登場した装備や、新規装備を組み合わせて自分だけの機体を作ることができます。
装備を組み合わせた機体はパワーアップタイプの選択画面で選択できます。

各パワーアップの説明

分類	パワーアップ	説明
SPEED UP	**SPEED UP** スピードアップ	最大6段階（0速～5速）あります。マックススピードは5速でパワーゲージがINT SPEED（Initial speed/イニシアルスピード）と表示されます。この時SPEEDをパワーアップすると0速になります。
MISSILE	**MISSILE** ミサイル	下方向にミサイルを発射します。地表の敵を破壊します。
MISSILE	**2-WAY MISSILE** ツーウェイミサイル	上下2方向にミサイルを発射します。
MISSILE	**EAGLE WIND** イーグルウィンド	機体が画面の上下半分より上にいる場合、上方向にミサイルを発射します。機体が画面の上下半分より下にいる場合、下方向にミサイルを発射します。
MISSILE	**2-WAY BACK** ツーウェイバック	後方の上下2方向にミサイルを発射します。
DOUBLE	**DOUBLE** ダブル	通常ショットの他に前上方向にショットを発射します。
DOUBLE	**TAIL GUN** テイル ガン	通常ショットの他に後方にショットを発射します。
LASER	**LASER** レーザー	貫通力のあるレーザーを発射します。
OPTION	**OPTION** オプション	プレイヤーの分身が同時攻撃します。最高4体まで付けることができます。OPTIONはFREEZE/DIRECTION/SPACING/ROTATEの4タイプあります。
SHIELD	**FORCE FIELD** フォースフィールド	プレイヤーの全体を包み、全方向からの攻撃を3回防ぎます。

オプションコントロールについて

	タイプ	説明
FREEZE	**TYPE 1 FREEZE**	R1ボタンを押している間、オプションの位置が固定できます。この時、自機の移動は可能です。R1 ボタンを離すとオプションの固定は解除されます。
DIRECTION	**TYPE 2 DIRECTION**	R1ボタンを押している間、左スティックもしくは方向キーを入力した方向に攻撃できます（オプションのみ）。その時、自機の移動はできません。
SPACING	**TYPE 3 SPACING**	自機の上下にオプションが付きます。R1ボタンを押すとオプションの間隔を拡げたり縮めたりできます。
ROTATE	**TYPE 4 ROTATE**	R1ボタンを押すと、オプションが自機の周りを回転します。R1ボタンを再度押し直すと、回転が逆になります。

INTERNET RANKING

GRADIUS V INTERNET RANKING
グラディウスV インターネットランキング

「グラディウスV」の「スコアアタック」をプレイすると、プレイ後にパスワードが出現します。これをコナミオフィシャルホームページに登録すると、一定期間ハイスコアが表示されます。

■パスワード入手方法

「スコアアタック」でプレイし、GAME OVERになった段階でパスワードが出現します。
※インターネットランキング開催期間は限定されております。パスワードの受付期間や受付方法など、詳しい説明は「コナミTYOオフィシャルホームページ」に掲載されておりますので、そちらをご覧ください。

コナミTYOオフィシャルホームページ　http://www.konamityo.com/